



Regelwerk 2010/2011

Die Meisterschaft wird entsprechend dem gegenständigen Regelwerk abgehalten. Soweit nicht ausdrücklich anders angegeben, gelten für all jene Punkte, die nicht in diesem Regelwerk angegeben sind, die Regeln des internationalen Eissportverbandes.

Turnierleitung

Der AHC Hochpustertal ist der Organisator des Puschtra Cups Junior. Dieser wird alle 3 Jahre neu gewählt (siehe dazu Satzung des AHC Hochpustertal vom 02.09.2005).

Teilnahme – Spielberechtigte Spieler:

Es sind alle Kinder bzw. Jugendlichen bis zum 16. Lebensjahr teilnahmeberechtigt, sofern sie

- alle Punkte des Regelwerkes einhalten;
- innerhalb der jeweils jährlichen angegebenen Termine um die Teilnahme an der Meisterschaft ansuchen;
- allen den vergangenen Jahren verhängten Strafen, bzw. Auflagen voll nachgekommen sind;

Die Turnierleitung behält sich das Recht einzelne Mannschaften oder Spieler aus disziplinarischen Gründen, jederzeit, aus dem Turnier auszuschließen.

Einschreibung – Anmeldung

Für die Teilnahme am Hochpustertal Cup Junior müssen die vorhergesehenen Vordrucke wie **Anmeldeformular** und **Spielerliste** wahrheitsgetreu ausgefüllt werden und vom rechtmäßigen Vertreter des Vereines unterzeichnet sein.

- Anmeldeformular: Das Anmeldeformular muss mit dem vorhergesehenen Vordruck zum angegebenen Termin bei der Turnierleitung abgegeben werden.
- Spielerliste: Die Spielerliste muss auf dem vorhergesehenen Vordruck wahrheitsgetreu ausgefüllt werden. Sie enthält: Name und Vorname der Spieler, das Geburtsdatum und den Eishockeysportlichen Lebenslauf (für die Kontrolle bei der Mannschaftsführersitzung);
Die Spielerliste muss bis spätestens 06.01. des betreffenden Jahres der Turnierleitung abgegeben werden. Auf der Spielerliste können höchstens 30 Spieler (inklusive Tormänner) aufgestellt werden.
Ab diesem Datum können keine weiteren Spieler mehr nachgetragen werden.

Außerdem muss jede Mannschaft für alle Spieler die vorhergesehenen Spielerausweise organisieren (bei der Turnierleitung erhältlich). Für die Erstellung der Spielerausweise müssen die Passfotos digital an die Turnierleitung übermittelt werden. Um die Echtheit der Spielerausweise zu garantieren muss jeweils die Kopie der Identitätskarte beigelegt werden.



Teilnahmegebühren

Die Teilnahmegebühren für den Puschtra CUP Junior werden jedes Jahr neu berechnet. Die Höhe des Betrages wird auf dem Anmeldeformular genannt und muss, bis spätestens 20.12., des betreffenden Jahres, bei der Turnierleitung eingezahlt werden.

Spielberechtigte Spieler

1. Es sind alle Kinder bzw. Jugendlichen bis zum 16. Lebensjahr teilnahmeberechtigt. Spieler welche innerhalb der Meisterschaft 16 Jahre alt werden dürfen die gesamte Saison zu Ende spielen (d.h. alle die nach dem 01.11.1995 geboren sind).
2. Frauen bzw. Mädchen dürfen ohne Altersbegrenzung teilnehmen. Bei Frauen bzw. Damen die parallel an einer anderen Meisterschaft teilnehmen dürfen zwei auf die Spielerliste aufgelistet werden jedoch pro Spiel nur eine eingesetzt werden.
3. Der Einsatz von Spielern aus dem Ausland ist grundsätzlich nicht erlaubt. Sollte ein Ausländer hier in Südtirol dauerhaft ansässig sein, oder einen fixen Arbeitsvertrag vorweisen können, kann das Komitee über die Spielerlaubnis diskutieren.
4. Tormänner die gleichzeitig oder früher an Jugend- bzw. Juniorenspieler teilgenommen haben, können am PCJ als Feldspieler eingesetzt werden nicht aber als Tormann. Als Tormann dürfen sie nicht eingesetzt werden.
5. Jeder Spieler darf nur mit der Mannschaft spielen mit der er angemeldet ist.
6. Spieler mit bis 17 Jahren d.h. zwischen 01.01.1995 und 30.10.1995 darf pro Spiel einer eingesetzt werden. Auf der Spielerliste dürfen zwei aufgelistet werden.
7. Das Mindestalter für die Teilnahme beträgt 8 Jahre. Das Höchstalter beträgt 16 bzw. 17 Jahre. Für alle Spieler braucht es die Einwilligung (Unterschrift) der Eltern. Der Präsident der Mannschaft des minderjährigen Spielers verpflichtet sich diese Einwilligung einzuholen und bei der Abgabe der Spielerliste beizulegen.

Eine Woche nach Abgabe der Spielerlisten werden die genehmigten Listen veröffentlicht.

Ein Jugendspieler, der nur Puschtra Cup Junior gespielt hat, erhält die Möglichkeit eine Saison in einer Jugendmannschaft außerhalb des Puschtra Cups zu spielen. Damit ermöglicht der Puschtra Cup diesen Jugendspielern ihre Fähigkeiten in einer höheren Klasse unter Beweis zu stellen. Sollte der Jugendspieler in der darauf folgenden Saison in den Puschtra Cup zurückkehren wollen, so kann er ohne Belastung der Mannschaftspunkte Konto wieder am Puschtra Cup teilnehmen.

Kaution

Die jährlich festgelegte Kaution muss zusammen mit der Anmeldegebühr, bei der Turnierleitung eingezahlt werden. Die Kaution beträgt 150,00 Euro. Die fälligen Strafen während der Saison, werden automatisch von der Kaution abgebucht.



Spielregeln

- **Spielmodus:**
Es wird eine Hin- und Rückrunde gespielt, am Finaltag des PCJ folgen die Platzierungsspiele: 1. Gegen 2. Und 3. Gegen 4.
- **Spieldauer:**
Die Spieldauer beträgt 3 x 15 Minuten;
Jede Linie spielt 90 Sekunden, dann wird die Zeit angehalten und die Mannschaften müssen die Linien wechseln. Die Zeit zwischen den 90 Sekunden wird nur angehalten wenn ein Tor oder eine Strafe fällt.
Auch wenn ein Tor fällt werden die 90 Sekunden fertig gespielt. (d.h. kein Wechsel bei einem Tor)
- **Punktevergabe:**
2 Punkte bei Sieg
1 Punkt bei Unentschieden
- **Platzierung bei Punktegleichheit:**
Bei Punktegleichheit werden folgende Kriterien herangezogen:
 1. Direkte Begegnung,
 2. Tordifferenz in direkten Begegnungen,
 3. Tordifferenz allgemein,
 4. Losentscheid.
- **Ausrüstung:**
Jeder Spieler ist verpflichtet eine Ausrüstung zu tragen, die den Standard-Ansprüchen des internationalen Eishockeysportes entsprechen.
Die Gesichtsmaske der Tormänner muss so konstruiert sein, dass der Puck nicht durch das Gitter dringen kann.
Jeder Spieler ist verpflichtet eine Vollvisier- Gesichtsmaske zu tragen. Diese muss den Ansprüchen des internationalen Standards entsprechen.
Jeder Jugendspieler muss einen Halsschutz tragen.
Beim nicht regelrechten Tragen der Ausrüstung darf jener Spieler erst spielen sobald alle geforderten Maßnahmen des Schiedsrichters erfüllt sind.
- **Zeitnehmung:**
Die Heimmannschaft verpflichtet sich eine Person für die Zeitnehmung und das ausfüllen des Spielberichtes zur Verfügung zu stellen. Ansonsten wird das Spiel vom Schiedsrichter nicht angepiffen.
- **Anzahl der Spieler:**
Jede Mannschaft muss mindestens 12 Feldspieler haben. Wenn nicht verliert diese Mannschaft das Spiel mit 5:0.
- **Aufteilung der Linien:**
Die 1. Und 2. Linie sind fix und müssen auf dem Spielbogen festgehalten werden. (Die 1. Linie muss die beste und körperlich stärkste sein)
Die 1. Linie wird mit roten Schleifen gekennzeichnet.
Die 2. Linie wird mit blauen Schleifen gekennzeichnet.



Die 3. Linie wird mit keinen Schleifen gekennzeichnet. Wenn mit 3 Linien gespielt wird muss die 3. Linie die jüngste und körperlich schwächste sein. In die 3. Linie dürfen je nach Bedarf (wenn zu wenig Spieler) die jeweils jüngsten Spieler der 2. Linie wechseln. (d.h. zuerst wechselt der jüngste Spieler der 2. Linie in die 3. Linie, dann der zweitjüngste – maximal 2 Spieler)

Es darf immer ein Spieler von der unteren Linie in die höhere Linie wechseln, wechselt jedoch ein Spieler der 2. Linie in die 1. Linie, so muss dieser das Spiel in der 1. Linie zu Ende spielen und darf nicht in die 2. Linie zurückkehren.

In der 3. Linie wird mit 4 Spielern gespielt, wenn genügend Spieler anwesend sind und es der Wunsch beider Mannschaften ist, so können in der 3. Linie auch 5 Spieler eingesetzt werden

Im 1.Drittel muss die 1. Linie anfangen, im 2. Drittel die zweite und im 3.Drittel die dritte

Die Aufteilung der Linien muss bereits auf dem Spielbericht erfolgen. Sollte die Mannschaft ihre Linien nicht nach den genannten Kriterien aufteilen kann der Schiedsrichter Änderungen vornehmen.

Schiedsrichter

Die Kosten für den Schiedsrichter betragen 40€ pro Spiel und werden von der Heimmannschaft bezahlt.

Strafen

Wenn der Schiedsrichter einem Spieler eine Strafe gibt, muss dieser Spieler 90 Sekunden auf der Strafbank verbringen. Wenn der Wechsel (90 Sekunden) abläuft muss der bestrafte Spieler den Rest der Strafe bei seinem nächsten Wechsel absitzen. Ausnahme ist nur dann wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor schießt.

Sollte eine Linie einer Mannschaft in einem Wechsel mehr als 3 Strafen bekommen, so wird das Spiel abgebrochen und das Spiel 5:0 für die gegnerische Mannschaft gewertet. (d.h. wird 3. Strafe für eine Linie gegeben und es sind bereits 2 Spieler auf der Strafbank wird Spiel abgebrochen)

Resultate

Die Resultate müssen spätestens 24 Stunden nach dem Spiel an info@puschtracup.it mittels E-Mail oder FAX (auf Vordruck) übermittelt werden. Sollte es aus irgendeinem Grund nicht früher möglich sein, muss das Ergebnis mittels SMS an 349 1594725 übermittelt werden.

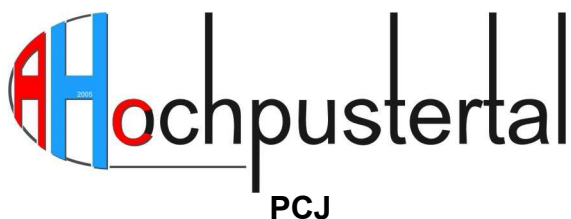
Verschiedenes

Wir machen darauf aufmerksam, dass jeder Spieler unter eigenem Risiko und Gefahr spielt. Jeder trägt selbst die Verantwortung über eventuelle Forderungen Zweiter. Wir empfehlen, dass jeder Spieler sich durch eine private Unfallversicherung absichert.

Weiters empfehlen wir jedem teilnehmenden Spieler sich der sportärztlichen Untersuchung zu unterziehen.



Kontakte



info@puschtracup.it

www.puschtracup.it

Tel: 349 1594725 oder Tel. 348 3547714

Verantwortliche der Vereine:

- St Georgen
Stoll Norbert 348/6000409 Email: stoll@brennercom.net
- Welsberg/Gsies
Wierer Markus 347/4021034 Email: m.wierer@rema-online.it
- HC Panther Ladies
Ellecosta Sabrina 348/6000409 Email: sabrina@ellecosta.com
Eppacher Michaela 392/1364771
- SSV Pfalzen
Durnwalder Werner 347/3580067 Email: dw@dnet.it

Für Unfälle und Diebstahl haftet die Turnierleitung nicht.